



REGOLAMENTO GENERALE

I EDIZIONE

PALIO DELLE CONTRADE DEL MURIALDO

DOMENICA 7 OTTOBRE

DOMENICA 14 OTTOBRE 2018

CALENDARIO

Domenica 7 ottobre

- 10.15 **processione** con il Santo, gli stendardi delle contrade e la banda Salus
- 11.00 **Santa Messa Solenne** e presentazione del trofeo in palio
- 15.00 ritrovo nel cortile della parrocchia per la seconda edizione della **StraMurialdo** aperta a tutti; quota di partecipazione 1 € a testa (i bambini e i ragazzi sotto i 18 anni non pagano)
 - ❖ merenda al termine della gara

Martedì 9 ottobre

- 17.00 **torneo di calcetto** per bambini (maschi e femmine) di seconda, terza, quarta e quinta elementare (2011/2008)

Mercoledì 10 ottobre

- 15.30 **torneo di bocce** (18/99 anni)

Giovedì 11 ottobre

- 17.00 **torneo di pallavolo** per ragazzini (maschi e femmine) di prima, seconda e terza media (2007/2005)

Venerdì 12 ottobre

- 21.00 **sfilata di moda** delle contrade aperta a tutti
 - ❖ rinfresco al termine della sfilata

Sabato 13 ottobre

- 15.00/18.00 competizioni per grandi e piccoli
 - Nel salone sottochiesa:
 - ✓ **torneo di calciobalilla** (per tutti)
 - ✓ **torneo di ping-pong** (10/99 anni)
 - ✓ **tornei di carte**: pinnacola, scopa e briscola (18/99 anni)
 - Nel cortile della parrocchia:
 - ✓ **gioco del trovarobe** (18/99 anni)
 - ✓ **staffetta a tre gambe** (adulti e bambini delle elementari 2011/2008)
 - ✓ **staffetta del bottiglione** (ragazzini delle medie e prima superiore 2007/2004)
 - ✓ **pignatta** (bambini 2014/ 2012)
 - Nel saloncino al 1° piano:
 - ✓ **quiz passaparola** (ragazzi 2003/1995)
- 21.00 **serata danzante** fuori gara per tutti con entrata a pagamento, 2 € a testa (i bambini e i ragazzi sotto i 18 anni non pagano)
 - ❖ rinfresco nel corso della serata

Domenica 14 ottobre

- 15.00 **gara di torte**
- 16.00 **bake off junior**, gara di decorazione torte per bimbi dalla terza elementare alla prima media (2010/2007); quota di partecipazione 2 € a testa
- ❖ al termine delle gare vendita di torte (1 € a fetta)

18.00 PREMIAZIONE CONTRADA VINCITRICE

DEFINIZIONE DELLE CONTRADE

Contrada San Giovanni

Colore: verde

Simbolo: aquila

Via Fenoglio n° 7A; 7B; 11A; 11B; 17A; 17B; 21A; 21B; 27A; 27B; 31A; 31B

Via Arpino n° 6A; 6B; 10A; 10B; 16A; 16B; 20A; 20B; 26A; 26B; 30A; 30B; 5; 7; 9; 11; 13; 23; 25; 27; 29; 31

Via Vandalino n° 63; 65; 67; 73; 75

Via Adamello n° 4; 6; 16; 18; 20; 22; 24; 26; 28; 30; 32; 3; 5; 7; 9; 11; 15; 17; 19; 21; 25; 27; 29; 33

Via Asiago n° 8; 10; 14; 16; 20; 24; 26; 5; 7; 9; 11; 13; 15; 19; 21

Via Crea n° 1; 5; 7; 15

Via Cirenaica n° 16; 18; 9; 15; 19

Via De Sanctis n° 44; 46; 48; 50

Contrada San Matteo

Colore: azzurro

Simbolo: angelo

Via De Sanctis n° 17; 19; 27A; 27B; 37; 49; 51; 53

Piazza Massaua n° 1; 3; 5; 7

Corso Francia n° 305 bis; 307; 309; 311; 313; 315

Via Mollieres n° 4; 6; 6B; 8; 8B; 10; 14; 16; 18; 20; 22; 24; 3; 5; 7; 9; 21; 23; 25

Via Fidia n° 2; 4; 6; 8; 10; 12; 16; 20; 22; 26; 30; 38; 40; 42; 52

Via Claviere n° 8; 12; 14; 16; 1; 5; 7A; 7B; 9; 15; 17; 19; 21; 25

Via Vandalino n° 16; 18; 20; 24; 26; 28; 30; 32; 34; 36; 38; 40; 15; 17; 21; 23; 25; 27; 29; 31; 33; 39

Via Arnaz n° 4; 6; 8; 10A; 10B; 12; 1; 3; 5; 7; 9; 11; 13; 17; 23; 25; 27

Contrada San Marco

Colore: giallo

Simbolo: leone

Via Crea n° 52int. 99; 25; 27; 29

Via Tarvisio n° 2; 4; 6; 8; 12; 14; 16; 1; 3; 5; 7; 9; 11

Via Cirenaica n° 20; 22; 24; 26; 28; 30; 32; 40; 44; 46; 52 int. 59; 60; 62; 64

Via Col di Lana n° 36; 38; 40; 46A; 48; 23; 25; 27; 31; 33; 35; 37; 39; 41; 47

Via De Sanctis n° 54; 56; 58; 60; 62

Via Monte Cimone n° 4; 6; 8; 8bis; 10; 18; 20; 22; 24; 26; 28; 30; 5; 9; 15; 17; 19; 21; 23; 25; 27; 31

Via Chambéry n° 60; 62; 66; 70; 61 int.18; 61 int.22; 61 int. 26; 37; 39; 41; 51; 55; 57; 59; 63; 65; 67; 61 interni 19, 21, 23, 27, 35, 45, 47

Via Postumia n° 40; 42; 44; 50A; 50B; 52A; 52B; 35; 37; 53; 55; 57 interni 54, 56, 65, 67, 69, 73

Strada della Pronda n° 2; 2B; 4; 8; 18; 28; 30; 32

Contrada San Luca

Colore: rosso

Simbolo: toro

Largo Luca della Robbia n° 26; 28; 30; 32; 34; 36; 38; 42; 44; 46; 48; 25; 27; 29; 31; 33; 35; 39; 41; 45

Via Bevilacqua n° 2; 8; 28; 32; 34; 36; 46; 12B; 12interni 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 1, 3, 5, 7, 11, 13

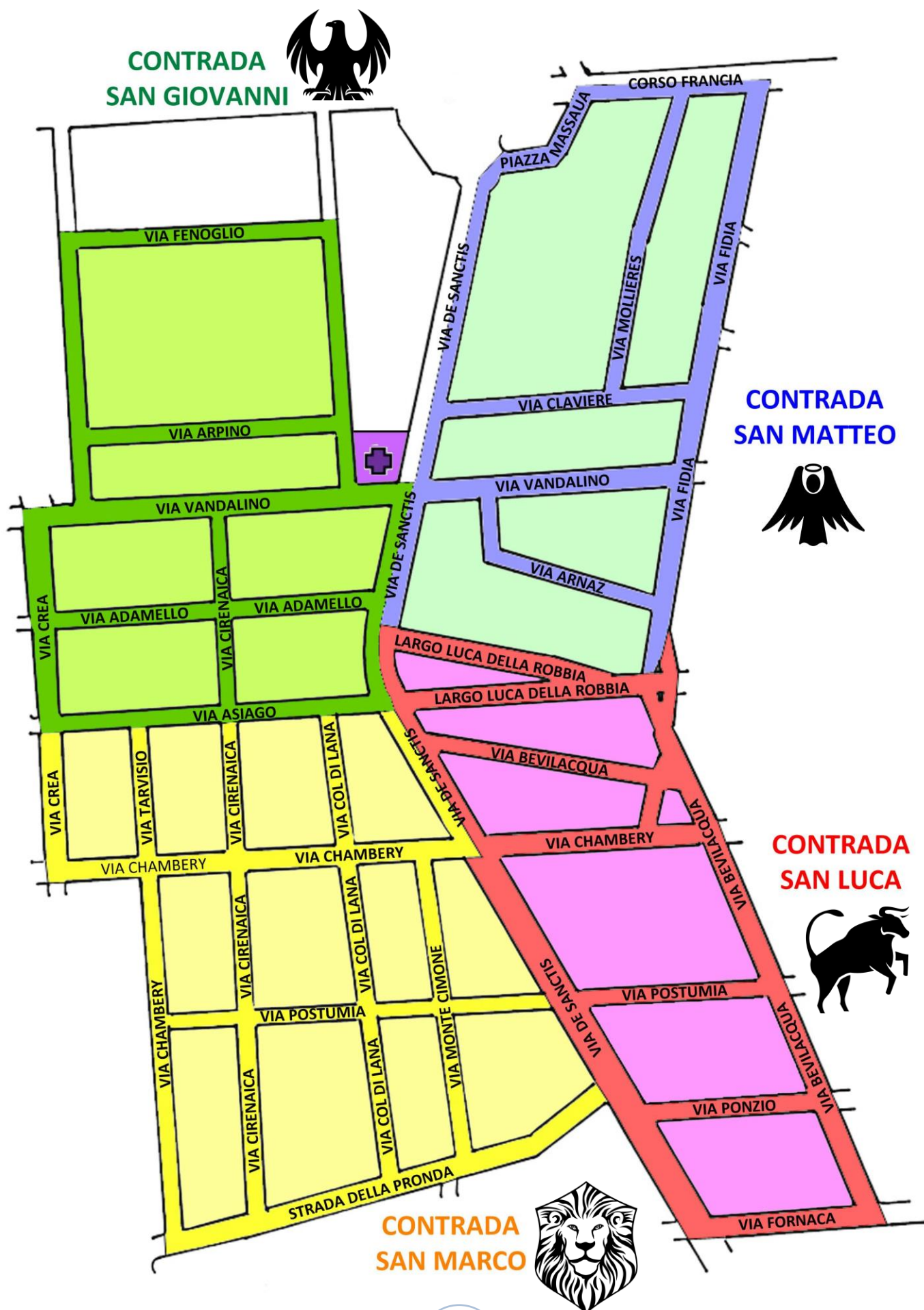
Via Chambéry n° 24; 28; 32; 36; 36bis

Via Postumia n° 26; 19; 21; 25

Via Ponzio n° 20; 24

Via Fornaca n° 22; 26; 28

Via De Sanctis n° 64; 72; 72bis; 74; 74bis; 76; 78; 80; 82; 84; 86; 88; 61; 63; 65; 67; 69; 71; 89; 91; 105; 107; 109; 111



COMITATO ORGANIZZATORE

Angela De Cicco

Pina Nigro

Elia Savio - Lillo

Antonella Teramo - Basso

Alessandra Chirola – D’Oria

don Roberto

ORIUNDI

Si considerano “oriundi” di una contrada persone (e loro figli e coniugi) che hanno abitato nella contrada e che attualmente abitano fuori dalla nostra parrocchia.

ESTERNI

Si considerano “esterni” di una contrada le persone che abitano al di fuori della nostra parrocchia. Un esterno può decidere con che contrada partecipare, ma non può gareggiare per due contrade diverse.

CONTESTAZIONI

Non verrà presa in considerazione alcuna contestazione. Il giudizio del comitato organizzatore è insindacabile.

Domenica 7 ottobre 2018

SECONDA EDIZIONE DELLA STRAMURIALDO

- ❖ Ritrovo nel cortile della parrocchia alle ore 15.00 per le iscrizioni
- ❖ Si possono iscrivere tutti, senza limiti di età
- ❖ Quota di partecipazione 1 € a testa (i bambini e i ragazzi sotto i 18 anni non pagano)
- ❖ Ad ogni partecipante verrà legato al polso una fascetta del colore della propria contrada
- ❖ Ogni partecipante deve completare l'intero percorso; non ci sono limiti di tempo; si può correre o camminare

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- Alla contrada con il maggior numero di partecipanti vengono assegnati 4 punti. A scalare 3, 2, 1.
- Il 1° arrivato in assoluto dà 4 punti alla propria contrada. A scalare, il 1° arrivato della seconda contrada dà 3 punti; il 1° arrivato della terza contrada dà 2 punti; il 1° arrivato della quarta contrada dà 1 punto.
- Alla contrada con il maggior numero di partecipanti under 18 vengono assegnati 4 punti. A scalare 3, 2, 1. Se in una contrada non ci sono partecipanti under 18 vengono assegnati 0 punti.
- Alla contrada con il maggior numero di partecipanti over 75 vengono assegnati 4 punti. A scalare 3, 2, 1. Se in una contrada non ci sono partecipanti over 75 vengono assegnati 0 punti.
- Il partecipante più giovane in assoluto dà 1 punto alla propria contrada.
- Il partecipante più anziano in assoluto dà 1 punto alla propria contrada.
- Tra i primi 20 arrivati, la contrada con più partecipanti prende 4 punti. A scalare 3, 2, 1. Se tra i primi 20 non ci sono partecipanti di una contrada, questa prende 0 punti.

Martedì 9 ottobre 2018
TORNEO DI CALCETTO PER BAMBINI

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Si possono iscrivere bambini (maschi e femmine) di seconda, terza, quarta e quinta elementare (nati tra il 2011 e il 2008)
- ❖ Ogni contrada disputa 3 partite e schiera in campo una squadra di 5 bambini per partita; durante la partita si possono fare cambi
- ❖ Ad ogni partita si possono sostituire anche tutti i giocatori
- ❖ Ritrovo dei partecipanti martedì 9 ottobre nel cortile della parrocchia alle ore 17.00; il torneo finirà intorno alle 19.00; ogni bambino/a in campo giocherà con una pettorina del colore della propria contrada
- ❖ Un arbitro spiegherà le regole, controllerà la regolarità della competizione e terrà il punteggio; le decisioni dell'arbitro sono insindacabili

SVOLGIMENTO DEL TORNEO

- Si disputeranno in tutto 6 partite
- Non ci sono eliminazioni

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- Alla fine del torneo la squadra che avrà vinto più partite darà 4 punti alla propria contrada. A scalare 3,2,1.
- In caso di parità si conteranno i gol segnati.
- In caso di parità si conteranno i gol subiti.
- In caso di ulteriore parità si assegneranno lo stesso numero di punti.

ELENCO PARTITE

- 1) **Contrada San Giovanni/Contrada San Matteo**
- 2) **Contrada San Marco /Contrada San Giovanni**
- 3) **Contrada San Luca /Contrada San Marco**
- 4) **Contrada San Matteo /Contrada San Luca**
- 5) **Contrada San Marco /Contrada San Matteo**
- 6) **Contrada San Giovanni/Contrada San Luca**

Mercoledì 10 ottobre 2018

TORNEO DI BOCCE

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Si possono iscrivere adulti dai 18 ai 99 anni
- ❖ Ogni contrada disputa 3 partite e schiera in campo una coppia di giocatori per partita
- ❖ Ad ogni partita si possono sostituire uno o entrambi i giocatori
- ❖ Ritrovo dei partecipanti mercoledì 10 ottobre nel cortile della parrocchia alle ore 15.30; il torneo finirà intorno alle 17.30; ad ogni partecipante verrà data una bandana del colore della propria contrada
- ❖ Un arbitro spiegherà le regole, controllerà la regolarità della competizione e terrà il punteggio; le decisioni dell'arbitro sono insindacabili

SVOLGIMENTO DEL TORNEO

- Si disputeranno in tutto sei partite
- Non ci sono eliminazioni

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- Alla fine del torneo la squadra che avrà vinto più partite darà 4 punti alla propria contrada. A scalare 3,2,1.
- In caso di parità vengono assegnati gli stessi punti.

ELENCO PARTITE

- 1) **Contrada San Giovanni/Contrada San Matteo**
- 2) **Contrada San Marco /Contrada San Giovanni**
- 3) **Contrada San Luca /Contrada San Marco**
- 4) **Contrada San Matteo /Contrada San Luca**
- 5) **Contrada San Marco /Contrada San Matteo**
- 6) **Contrada San Giovanni/Contrada San Luca**

Giovedì 11 ottobre 2018
TORNEO DI PALLAVOLO PER RAGAZZINI

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Si possono iscrivere ragazzini (maschi e femmine) di prima, seconda e terza media (nati tra il 2007 e il 2005)
- ❖ Ogni contrada disputa 3 partite e schiera in campo una squadra di 6 ragazzini per partita; durante la partita si possono fare cambi
- ❖ Ad ogni partita si possono sostituire anche tutti i giocatori
- ❖ Ritrovo dei partecipanti martedì 9 ottobre nel cortile della parrocchia alle ore 17.00; il torneo finirà intorno alle 19.00; ogni ragazzino/a in campo giocherà con una pettorina del colore della propria contrada
- ❖ Un arbitro spiegherà le regole, controllerà la regolarità della competizione e terrà il punteggio; le decisioni dell'arbitro sono insindacabili

SVOLGIMENTO DEL TORNEO

- Si disputeranno 6 partite
- Non ci sono eliminazioni

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- Alla fine del torneo la squadra che avrà vinto più partite darà 4 punti alla propria contrada. A scalare 3,2,1.
- In caso di parità si assegneranno lo stesso numero di punti.

ELENCO PARTITE

- 1) **Contrada San Giovanni/Contrada San Matteo**
- 2) **Contrada San Marco /Contrada San Giovanni**
- 3) **Contrada San Luca /Contrada San Marco**
- 4) **Contrada San Matteo /Contrada San Luca**
- 5) **Contrada San Marco /Contrada San Matteo**
- 6) **Contrada San Giovanni/Contrada San Luca**

Venerdì 12 ottobre 2018

SFILATA DI MODA

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Ogni contrada schiera 12 partecipanti così divisi:
 - ✓ 2 maschi e 2 femmine età 6/18 anni (categoria sport e abbigliamento notturno)
 - ✓ 2 donne e 2 uomini età 18/30 anni (categoria discoteca e sposi)
 - ✓ 2 donne e 2 uomini età 18/99 anni (categoria giorno e sera)Gli abiti per la sfilata sono a carico dei partecipanti
- ❖ Venerdì 5 ottobre alle ore 21.00 tutti i partecipanti dovranno trovarsi in parrocchia per fare le prove della sfilata e per l'accettazione da parte del comitato organizzatore dei vestiti con i quali intendono sfilare
- ❖ Venerdì 12 ottobre i modelli si trovano alle ore 20.30 nel cortile della parrocchia per i preparativi, la sfilata avrà inizio alle ore 21.00; sfilerà una categoria alla volta, una contrada alla volta; a sfilata conclusa si passa alla votazione

VOTAZIONE

- A ciascun partecipante del pubblico verrà fornito, entrando, un foglio con prestampati i nomi delle 4 contrade; al momento della votazione dovrà barrare il nome della contrada che vuole fare vincere. Passerà un addetto a ritirare tutti i fogli e verrà fatto lo spoglio; alla contrada che avrà ricevuto più preferenze verranno assegnati 4 punti. A scalare 3, 2, 1. In caso di parità di preferenze verranno assegnati punti uguali.

➤ Durante lo spoglio delle schede verrà offerto un rinfresco.

ORDINE DI USCITA DELLE CATEGORIE

- 1) Donna e uomo vestiti da giorno
- 2) Bambina/ragazzina e bambino/ragazzino in tenuta sportiva
- 3) Bambina/ragazzina e bambino/ragazzino vestiti per dormire
- 4) Donna e uomo vestiti da discoteca
- 5) Donna e uomo vestiti da sera
- 6) Donna e uomo vestiti da sposi

ORDINE DI USCITA DELLE CONTRADE

San Giovanni, san Matteo, San Marco e San Luca

Sabato 13 ottobre 2018
TORNEO DI PING-PONG

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Si possono iscrivere maschi e femmine dai 10 ai 99 anni
- ❖ Ogni contrada disputa 3 partite e schiera in campo un giocatore per partita
- ❖ Ad ogni partita si può sostituire il giocatore
- ❖ Ritrovo dei partecipanti sabato 13 ottobre nel salone sottochiesa alle ore 15.00; a ogni giocatore verrà data una bandana del colore della propria contrada
- ❖ Un arbitro spiegherà le regole, controllerà la regolarità della competizione e terrà il punteggio; le decisioni dell'arbitro sono insindacabili

SVOLGIMENTO DEL TORNEO

- Si disputeranno 6 partite
- Non ci sono eliminazioni

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- Alla fine del torneo la squadra che avrà vinto più partite darà 4 punti alla propria contrada. A scalare 3,2,1.
- In caso di parità si assegneranno lo stesso numero di punti.

ELENCO PARTITE

- 1) Contrada San Giovanni/Contrada San Matteo
- 2) Contrada San Marco /Contrada San Giovanni
- 3) Contrada San Luca /Contrada San Marco
- 4) Contrada San Matteo /Contrada San Luca
- 5) Contrada San Marco /Contrada San Matteo
- 6) Contrada San Giovanni/Contrada San Luca

Sabato 13 ottobre 2018
TORNEO DI CALCIOBALILLA

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Si possono iscrivere tutti
- ❖ Ogni contrada disputa 3 partite e schiera in campo due giocatori per partita
- ❖ Ad ogni partita si possono sostituire entrambi i giocatori
- ❖ Ritrovo dei partecipanti sabato 13 ottobre nel salone sottochiesa alle ore 15.00; ad ogni giocatore verrà data una bandana del colore della propria contrada
- ❖ Un arbitro spiegherà le regole, controllerà la regolarità della competizione e terrà il punteggio; le decisioni dell'arbitro sono insindacabili

SVOLGIMENTO DEL TORNEO

- Si disputeranno 6 partite
- Non ci sono eliminazioni

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- Alla fine del torneo la squadra che avrà vinto più partite darà 4 punti alla propria contrada. A scalare 3,2,1.
- In caso di parità si conteranno i gol segnati.
- In caso di parità si conteranno i gol subiti.
- In caso di ulteriore parità si assegneranno lo stesso numero di punti.

ELENCO PARTITE

- 1) **Contrada San Giovanni/Contrada San Matteo**
- 2) **Contrada San Marco /Contrada San Giovanni**
- 3) **Contrada San Luca /Contrada San Marco**
- 4) **Contrada San Matteo /Contrada San Luca**
- 5) **Contrada San Marco /Contrada San Matteo**
- 6) **Contrada San Giovanni/Contrada San Luca**

Sabato 13 ottobre 2018
TORNEI DI CARTE: PINNACOLA

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Si possono iscrivere adulti dai 18 ai 99 anni
- ❖ Ogni contrada disputa 3 partite e schiera una coppia di giocatori per partita
- ❖ Ad ogni partita si possono sostituire uno o entrambi i giocatori
- ❖ Ritrovo dei partecipanti sabato 13 ottobre nel salone sottochiesa alle ore 15.00; ad ogni giocatore verrà data una bandana del colore della propria contrada
- ❖ Non saranno presenti arbitri o giudici. I giocatori si autogestiscono le partite e i punteggi. Contiamo sulla vostra buona fede

SVOLGIMENTO DEL TORNEO

- Saranno allestiti due tavoli e si giocheranno due partite in contemporanea con tutte e quattro le contrade schierate
- Si disputeranno in tutto sei partite in tre turni
- Non ci sono eliminazioni

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- Alla fine del torneo la contrada che avrà vinto più partite prenderà 4 punti. A scalare 3,2,1.
- In caso di parità si conteranno i punti accumulati.
- In caso di ulteriore parità si assegneranno lo stesso numero di punti.

ELENCO PARTITE

PRIMO TURNO

San Matteo/San Giovanni; San Luca/San Marco

SECONDO TURNO

San Matteo/San Luca; San Giovanni/San Marco

TERZO TURNO

San Matteo/San Marco; San Giovanni/San Luca

Sabato 13 ottobre 2018
TORNEI DI CARTE: BRISCOLA

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Si possono iscrivere adulti dai 18 ai 99 anni
- ❖ Ogni contrada disputa 3 partite e schiera una coppia di giocatori per partita
- ❖ Ad ogni partita si possono sostituire uno o entrambi i giocatori
- ❖ Ritrovo dei partecipanti sabato 13 ottobre nel salone sottochiesa alle ore 15.00; ad ogni giocatore verrà data una bandana del colore della propria contrada
- ❖ Non saranno presenti arbitri o giudici. I giocatori si autogestiscono le partite e i punteggi. Contiamo sulla vostra buona fede

SVOLGIMENTO DEL TORNEO

- Saranno allestiti due tavoli e si giocheranno due partite in contemporanea con tutte e quattro le contrade schierate
- Si disputeranno in tutto sei partite in tre turni
- Non ci sono eliminazioni

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- Alla fine del torneo la contrada che avrà vinto più partite prenderà 4 punti. A scalare 3,2,1.
- In caso di parità si conteranno i punti accumulati.
- In caso di ulteriore parità si assegneranno lo stesso numero di punti.

ELENCO PARTITE

PRIMO TURNO

San Matteo/San Giovanni; San Luca/San Marco

SECONDO TURNO

San Matteo/San Luca; San Giovanni/San Marco

TERZO TURNO

San Matteo/San Marco; San Giovanni/San Luca

Sabato 13 ottobre 2018
TORNEI DI CARTE: SCOPA

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Si possono iscrivere adulti dai 18 ai 99 anni
- ❖ Ogni contrada disputa 3 partite e schiera una coppia di giocatori per partita
- ❖ Ad ogni partita si possono sostituire uno o entrambi i giocatori
- ❖ Ritrovo dei partecipanti sabato 13 ottobre nel salone sottochiesa alle ore 15.00; ad ogni giocatore verrà data una bandana del colore della propria contrada
- ❖ Non saranno presenti arbitri o giudici. I giocatori si autogestiscono le partite e i punteggi. Contiamo sulla vostra buona fede

SVOLGIMENTO DEL TORNEO

- Saranno allestiti due tavoli e si giocheranno due partite in contemporanea con tutte e quattro le contrade schierate
- Si disputeranno in tutto sei partite in tre turni
- Non ci sono eliminazioni

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- Alla fine del torneo la contrada che avrà vinto più partite prenderà 4 punti. A scalare 3,2,1.
- In caso di parità si conteranno i punti accumulati.
- In caso di ulteriore parità si assegneranno lo stesso numero di punti.

ELENCO PARTITE

PRIMO TURNO

San Matteo/San Giovanni; San Luca/San Marco

SECONDO TURNO

San Matteo/San Luca; San Giovanni/San Marco

TERZO TURNO

San Matteo/San Marco; San Giovanni/San Luca

Sabato 13 ottobre 2018

GIOCO DEL TROVAROBE

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Si possono iscrivere adulti dai 18 ai 99 anni
- ❖ Ogni contrada può schierare fino a 10 giocatori
- ❖ Ritrovo dei partecipanti sabato 13 ottobre nel cortile della parrocchia alle ore 15.00; ad ogni giocatore verrà data una bandana del colore della propria contrada
- ❖ Un giudice spiegherà le regole del gioco e controllerà la regolarità della competizione; le decisioni del giudice sono insindacabili

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

- Ogni contrada riceve un sacco e una lista sulla quale saranno elencati degli oggetti, seguiti dal loro valore in punteggio
- Le squadre avranno un ora di tempo per recuperare il maggior numero di oggetti possibili, potranno cercarli anche all'esterno della parrocchia

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- Al termine dell'ora tutte le contrade consegneranno i sacchi al giudice che ne controllerà il contenuto, verificandone la corrispondenza con la lista e segnando i punteggi.
- La contrada che avrà raggiunto il maggior numero di punti si aggiudicherà 4 punti. A seguire 3, 2, 1.
- In caso di parità si conteranno il maggior numero di oggetti raccolti.
- In caso di ulteriore parità si assegneranno gli stessi punti.

Sabato 13 ottobre 2018
STAFFETTA A TRE GAMBE

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Ogni contrada schiera 4 coppie di giocatori formate da un adulto e un bambino dalla seconda alla quinta elementare (nati tra il 2011 e il 2008)
- ❖ Ritrovo dei partecipanti sabato 13 ottobre nel cortile della parrocchia alle ore 15.00; ad ogni giocatore verrà data una bandana del colore della propria contrada
- ❖ Un giudice spiegherà le regole del gioco e controllerà la regolarità della competizione; le decisioni del giudice sono insindacabili

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

- Giocano due squadre alla volta
- Le coppie di giocatori di una stessa squadra si dispongono in fila indiana ad un passo di distanza l'uno dall'altro
- Ogni giocatore lega la propria gamba destra con quella sinistra del compagno
- Al via del giudice di gara le coppie devono correre verso il traguardo, coordinandosi per andare più veloce ed evitare di cadere
- Quando la coppia arriva al traguardo deve tornare indietro e parte la coppia successiva
- Vince la squadra che ha impiegato il minor tempo
- Il giudice segna i tempi ottenuti dalle squadre

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- La contrada che vince si aggiudicherà 4 punti. A seguire 3, 2, 1.
- In caso di parità di tempi si assegneranno pari punti.

Sabato 13 ottobre 2018
STAFFETTA DEL BOTTIGLIONE

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Si possono iscrivere ragazzi delle medie e prima superiore (nati tra il 2007 e il 2004)
- ❖ Ogni contrada schiera 6 giocatori
- ❖ Ritrovo dei partecipanti sabato 13 ottobre nel cortile della parrocchia alle ore 15.00; ad ogni giocatore verrà data una bandana del colore della propria contrada
- ❖ Un giudice spiegherà le regole del gioco e controllerà la regolarità della competizione; le decisioni del giudice sono insindacabili

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

- Giocano due squadre alla volta
- I giocatori di una stessa squadra si dispongono in fila indiana ad un passo di distanza l'uno dall'altro
- Ad 1 mt. di distanza dal primo concorrente sono posti un secchio d'acqua ed un piattino di plastica, ed a circa 10 mt. da essi un recipiente trasparente graduato.
- Al via del giudice di gara il primo concorrente parte, riempire il piattino d'acqua, cammina il più velocemente possibile verso il recipiente e ne versa dentro il contenuto, dopodiché torna indietro e passa il piattino al secondo compagno, e così via
- Vince la squadra che riempie il recipiente con più acqua

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- La contrada che vince si aggiudicherà 4 punti. A seguire 3, 2, 1.
- In caso di parità di tempi si assegneranno pari punti.

Sabato 13 ottobre 2018

QUIZ PASSAPAROLA

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Si possono iscrivere ragazzi nati dal 2003 al 1995
- ❖ Ogni contrada può schierare fino a 10 giocatori
- ❖ Ritrovo dei partecipanti sabato 13 ottobre nel saloncino al primo piano della parrocchia alle ore 15.00; ad ogni giocatore verrà data una bandana del colore della propria contrada
- ❖ Un conduttore spiegherà le regole del gioco e controllerà la regolarità della competizione; le decisioni del conduttore sono insindacabili

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

➤ **Musichiere**

Le squadre si dispongono a semicerchio, scegliendo un portavoce che avanza di un passo rispetto ai compagni di squadra e avrà la funzione di prenotarsi per dare la risposta.

Il conduttore, al centro del semicerchio, farà sentire spezzoni di note canzoni di cui è necessario indovinare il titolo esatto.

Vince la squadra che indovina più titoli.

➤ **Squoz**

Si sorteggia la squadra che deve iniziare.

Le squadre devono indovinare una parola misteriosa facendo a turno delle domande al conduttore.

Es; 'Si squozza al mattino?' 'Lo squoz è bianco?'

Vince la squadra che indovina più "squoz".

➤ **Parole difficili**

Si sorteggia la squadra che deve iniziare.

Bisogna abbinare alla lista di parole scritte su di un cartellone l'esatta definizione di ciascuna.

Chi sbaglia passa il turno alla squadra successiva che dovrà ricominciare da capo.

Vince la squadra che termina per prima la lista.

➤ **Parola Passa**

Il conduttore legge alle squadre disposte come per il 'Musichiere' una frase di una canzone al contrario.

Il portavoce della squadra che pensa di aver capito di quale canzone si tratti, deve prenotarsi e tutta la squadra deve cantare la canzone dall'inizio in modo corretto.

Se la canzone è sbagliata o viene cantata sbagliata, le altre squadre possono tentare.

Vince la squadra che per prima canta correttamente la canzone.

➤ **Acrostico**

Ci sono a disposizione 10 minuti.

Ogni squadra dovrà comporre una poesia (o una canzone) di 21 versi (ognuno deve iniziare, rigorosamente in ordine, con le 21 lettere dell'alfabeto italiano) avente un tema assegnato.

Vince la squadra che realizzerà la canzone - poesia migliore, a giudizio inappellabile del conduttore.

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- La contrada che vice più giochi si aggiudicherà 4 punti. A seguire 3, 2, 1.
- In caso di parità di tempi si assegneranno pari punti.

Sabato 13 ottobre 2018

LA PIGNATTA

- ❖ Non è necessaria l'iscrizione
- ❖ Possono giocare tutti i bambini presenti nati tra il 2014 e il 2012
- ❖ Sarà fatto a conclusione della giornata

SVOLGIMENTO DEL GIOCO

- La pignatta viene appesa in un punto alto
- I bambini vengono bendati e muniti di un bastone
- Un bambino per volta cercherà di colpire la pignatta per far cadere tutto il contenuto, ma avrà a disposizione solo due tentativi per turno
- Chi riuscirà a romperla riceverà un premio (contenuto nella pignatta) e il resto sarà distribuito a tutti i bambini

NOTA BENE

Questo gioco ha il solo scopo di far divertire i bambini più piccoli, non rientra nelle competizioni, pertanto non dà punteggi

Domenica 14 ottobre 2018

GARA DI TORTE

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ Ogni contrada deve portare 4 torte per la gara
- ❖ Si possono portare torte fuori gara per la vendita a fette
- ❖ Le torte dovranno essere portate dalle 14.00 alle 14.30 nel saloncino del primo piano dove avverrà la gara
- ❖ Una giuria di esperti decreterà la torta vincitrice, le decisioni saranno insindacabili

SVOLGIMENTO DELLA GARA

- Tutte le torte saranno disposte sui tavoli, senza indicazione della contrada di appartenenza
- I giurati assaggeranno tutte le torte in gara e designeranno la migliore valutandone l'aspetto e il gusto

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- La torta vincitrice farà assegnare 4 punti alla contrada di appartenenza

Domenica 14 ottobre 2018

BAKE OFF JUNIOR

- ❖ È necessaria l'iscrizione in segreteria da martedì 18 settembre a venerdì 21 settembre dalle 17.00 alle 19.00
- ❖ I concorrenti e i giurati dovranno avere un'età compresa tra gli 8 e gli 11 anni (nati tra il 2010 e il 2007)
- ❖ Ogni contrada può iscrivere in tutto 12 bambini, così suddivisi:
 - ✓ 6 bambini per la gara (due squadre da tre bambini ciascuna)
 - ✓ 6 bambini per la giuria
- ❖ Ritrovo dei partecipanti domenica 14 ottobre nel salone sottochiesa alle ore 15.45:
 -  ai concorrenti verranno dati grembiuli bianchi e bandane del colore della propria contrada
 -  ai giurati verrà data una bandana del colore della propria contrada

SVOLGIMENTO DELLA GARA

- Durante la decorazione delle torte i bambini giurati saranno intrattenuti dagli animatori nel cortile della parrocchia con giochi liberi
- Verranno decorate 8 torte, tutte contemporaneamente, saranno allestiti 4 tavoli
- Su ogni tavolo si sfideranno contemporaneamente due squadre
- 16.00: i bambini dovranno cimentarsi nella decorazione dei pan di spagna che gli verranno forniti utilizzando gli ingredienti e le attrezzature sul tavolo
- 16.45: stop. Tutti i bambini dovranno smettere immediatamente di lavorare
- Le torte verranno spostate su un tavolo appositamente allestito senza nessuna indicazione visibile della contrada di appartenenza

CALCOLO DEI PUNTEGGI

- I giurati entreranno nel salone e prenderanno visione delle torte. Nel frattempo i concorrenti saranno seduti e in silenzio in attesa del responso. In nessun caso dovranno influenzare la giuria
- Ogni giurato si metterà dietro la torta a suo parere più bella
- La torta che avrà più bambini in fila assegnerà 4 punti alla sua contrada
- In caso di parità tra due o più torte, i bambini che hanno votato altre torte dovranno schierarsi scegliendo una delle torte da spareggiare

ACCOPIAMENTO SQUADRE AI TAVOLI

- **San Matteo/San Giovanni**
- **San Matteo/San Luca**
- **San Marco/ San Luca**
- **San Marco /San Giovanni**

Domenica 14 ottobre 2018

VITTORIA FINALE

-  Le torte decorate dai bambini potranno essere portate a casa dai concorrenti
-  Le torte della gara di torte saranno tagliate e vendute a fette (1 € a fetta)
-  Durante la vendita il comitato organizzatore farà il conto dei punti totalizzati in tutte le discipline da ciascuna contrada e stilerà la classifica
-  Alle ore 18.00 circa la contrada vincitrice potrà sollevare il trofeo per le foto di rito
(il trofeo rimarrà in parrocchia per i pali successivi)
-  A ciascun componente della contrada vincitrice che ha preso parte a qualche competizione e che sarà presente al momento della premiazione verrà consegnata una medaglia ricordo (sono esclusi i partecipanti alla stramurialdo)

RIASSUNTO COMPETIZIONI E N° PARTECIPANTI			
	ETÀ	N° PARTECIPANTI PER CONTRADA	N° PARTITE PER CONTRADA
STRAMURIALDO	tutti	infinito	
TRONEO DI CALCETTO	2011/2008	minimo 5	3
TORNEO DI BOCCE	18/99 anni	minimo 2 massimo 6	3
TORNEO DI PALLAVOLO	2007/2005	minimo 6	3
SFILATA DI MODA	6/18 anni	2 maschi e 2 femmine	
	18/30 anni	2 donne e 2 uomini	
	18/99 anni	2 donne e 2 uomini	
TORNEO DI PING PONG	10/99 anni	minimo 1 massimo 3	3
TORNEO DI CALCIOBALILLA	0/99 anni	minimo 2 massimo 6	3
TORNEO DI PINNACOLA	18/99 anni	minimo 2 massimo 6	3
TORNEO DI SCOPA	18/99 anni	minimo 2 massimo 6	3
TORNEO DI BRISCOLA	18/99 anni	minimo 2 massimo 6	3
TROVAROBE	18/99 anni	massimo 10	
STAFFETTA A TRE GAMBE	adulti + bambini 2011/2008	4 adulti 4 bambini	
STAFFETTA DEL BOTTIGLIONE	2007/2004	6	
QUIZ PASSAPAROLA	2003/1995	massimo 10	
PIGNATTA	2014/2012	infinito	
GARA DI TORTE	tutti	4 torte	
BAKE OFF JUNIOR	2010/2007	6 giocatori 6 giudici	